

“Tetris Brick Car”

Recreación del juego mediante una interfaz VGA con controles de acelerómetro y gráficos mejorados.

Diagrama de Bloques:



Entradas:

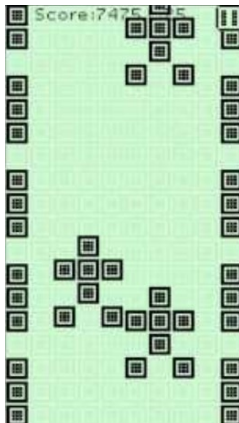
- Reloj
- Acelerómetro de 3 ejes
- Reset

Salidas:

- Video a puerto VGA (800x600)

Lógica del juego: se simulará la conducción por un circuito recto infinito en el cual aparecerán sprites de conductores que habrá que esquivar para poder continuar, tal como en el juego original de Tetris, Brick Car.

Concepto original:



Objetivo gráfico:

